

# Доклад на тему: «Создание дидактической игры» с использованием программы PowerPoint.

Подготовила Капашева А.К.,  
воспитатель МДОБУ №10 «Светлячок»

Сегодня предлагаю вам познакомиться с некоторыми приемами создания презентации (дидактической игры) в Power Point.

## «Создание дидактической игры» с использованием программы PowerPoint.

1. Для запуска Power Point нажимаем кнопку **Пуск** и в открывшемся **Главном** (стартовом) меню щелкнем команду **Программы**. Запускаем программу Microsoft Power Point.

Ниже строки **Заголовка на синей полосе** находится **Строка меню**.

Строка меню предоставляет доступ ко всем важным командам программы Power Point. Вы хотите вставить рисунок на слайд. Ключевое слово, здесь требуемое действие, то есть *вставить*. Какое меню вам нужно? Правильно - **Вставка**. Вы хотите изменить фон документа. Следовательно, вы хотите работать с *оформлением* документа. Нужное вам меню - **Формат**.

2. Выбир дизайна.

Можно из предложенных **Тем**, или использовать **Стили фона, Формат фона** (сплошная заливка, градиентная заливка, рисунок или текстура)

Что касается выбора цвета фона, то психологи пришли к выводу о том, что определенный цвет влияет на психическое состояние человека. Если кратко изложить теорию цвета, то она выглядит следующим образом:

### ЦВЕТОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ СЛАЙДА

Теория цвета:

красный – позитивный и веселый, но после 18 слайда вызывает агрессию и не учебное состояние;

желтый - лучше приглушить ближе к бежевому, хороший цвет для учеников младшего и среднего звена;

зеленый (мягкий, приглушенный) – до 29-30 слайда воспринимается оптимально;

синий (мягкий) – позитивный цвет до 30 слайда;

фиолетовый – не способствует запоминанию информации;

белый - способствует воспроизведению информации от 50 до 70%; черный – цвет агрессии и стресса;

коричневый (яркий) – после 23 слайда вызывает подъем артериального давления;

серый – вызывает тревогу.

Из всего выше сказанного можно сделать вывод о том, что цвет фона лучше всего делать в светлых, пастельных тонах.

3. Заполнение первой страницы:

заголовков слайда (*Дидактическая игра*);

подзаголовков слайда (*Что лишнее?*).

4. Создание нового слайда **Создать слайд**. Выбираем макет содержимого **Пустой слайд**

5. Вначале нужно на слайде разместить объекты. Для выбора рисунка нажмем на панели инструментов кнопку **Вставка, Рисунок** и далее выбираем фото или рисунок двойным щелчком из папки их расположения. Для нашего примера добавляем картинки: художник, мольберт, краски, дрель.

6. Нужно продумать каким образом к ним будет применена анимация и триггер. (Триггер, или «горячая зона» – объект на слайде, щелчок по которому анимирует его или другие объекты слайда. Применение триггеров в презентации придает игровой момент и интерактивность самой презентации. Теперь картинки, тексты, отдельные слова могут появляться не по порядку, а в произвольном порядке по замыслу и по мере выполнения задания.)

По нашему замыслу надо сделать так, чтобы не нужное удалялось, а нужное оставались.

Задаем выбранную анимацию. Для этого на верхней панели **Показ слайдов** откроем **Настройка анимации...**

Кнопкой мыши выделяем нужные объекты. В области задач **«Настройка анимации»** щелкаем по кнопке **«Добавить эффект»**.

Присваиваем им анимацию: дрели - анимацию выхода (исчезновение), мольберту и краскам - анимацию изменения размера.

7. Создаем триггер (переключатель). В области задач **«Настройка анимации»** нужно щелкнуть стрелку рядом с эффектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду **«Время»**.

Нажимаем кнопку **«Переключатели»** в левой нижней части окна. Выбираем параметр **«Начать выполнение эффекта при щелчке»**. Будет отображен список. Выбрать нужный элемент из предложенного списка (какому объекту применяем триггер- рисунок2).

8. После создания презентации посмотрим ее в режиме показа слайдов. Для этого в строке меню выберем **Показ слайдов**. По окончании показа нажмите клавишу ESC (расположена на клавиатуре верхнем левом углу), чтобы вернуться в предыдущий режим Power Point.

### ***Практическая работа «Как заставить объект в программе Power Point двигаться в нужном направлении»***

1. Для выбора рисунка нажмем на панели инструментов кнопку **Вставка, Рисунок** и далее выбираем фото или рисунок двойным щелчком.

2. Этот рисунок мы можем заставить двигаться по слайду, как пожелаем. Уменьшаем рисунок в размере. Перетаскиваем к краю слайда. Выделим его. Выбираем **Анимация → Настройка анимации → Добавить эффект → Пути перемещения → Нарисовать пользовательский путь → Рисованная кривая**

Появившимся карандашом рисуем от выделенного рисунка путь, по которому должен перемещаться этот рисунок.

3. Добавим к движущейся картинке звук. В области задач **«Настройка анимации»** щелкнем стрелку справа рядом с эффектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду **Параметры эффектов**, выберем звук аплодисментов, и подтвердим ОК. Теперь наш рисунок будет двигаться по указанному пути под аплодисменты. Можно выбрать и свою «озвучку», для этого в развернутом меню выбираем **Другой звук**. В презентации вы можете использовать два типа звуковых файлов: файлы с расширением MP3 и WAV.

MP3-файлы наиболее распространены. Но эти файлы не встраиваются в саму презентацию, а устанавливаются как гиперссылки на файл. Звук в формате .wav будет работать на любом компьютере, куда вы перенесете презентацию. Чтобы конвертировать звуковой файл в wav, можно воспользоваться программой «Онлайн ауди конвертер» или определенными действиями звук можно присвоить к слайду или к объекту на слайде.

#### 4. Просмотр презентации.

Необходимо помнить, что презентация нужна тогда, когда только с ее помощью ребенок может увидеть то, чего не может увидеть и ощутить лично, на практике.

Если есть возможность продемонстрировать детям опыт, явление в реальности или сделать самим, то презентацию лучше не использовать.